



# LATVIJAS XXIII UNIVERSIĀDES NOLIKUMI

## SPORTA VEIDOS

### GALDA TENISS

Komandā var pieteikt: sievietēm – 4 dalībnieces; vīriešiem – 4 dalībniekus.

Sacensības ir individuālas ar komandu ieskaiti sieviešu vienspēlē un dubultspēlē, vīriešu vienspēlē un dubultspēlē. Sacensības notiek pēc Starptautiskās galda tenisa federācijas noteikumiem.

Komandu cīņā vērtē 2 labāko sieviešu un 3 labāko vīriešu rezultātus, kā arī pa vienai sieviešu un vīriešu dubultspēlei. Dalībnieks par 1. vietu saņem tik punktu, cik dalībnieku piedalās vienspēlē (vīriešiem un sievietēm atsevišķi). Par 2. vietu – 2 punktus mazāk, par 3. vietu – 3 punktus mazāk, par 4. vietu 4 punktus mazāk, utt. Uzvar komanda, kura izcīnījusi lielāko punktu skaitu. Sacensību sistēmu nosaka galvenā tiesnešu kolēģija, vadoties no pieteikto dalībnieku skaita. Spēles notiek līdz 2 setu uzvarai. Individuāli finālā spēlē līdz 3 setu uzvarai. Dubultspēlē komandu ieskaitē tiek vērtēti pāru rezultāti, kuri sastādīti no vienas augstskolas studentiem. Sieviešu un vīriešu dubultspēlēs komandu ieskaitē komanda par 1.vietu saņem tik punktu, cik pāru piedalās reiz divi, par 2.vietu – 4 punktus mazāk, par 3. vietu – 6 punktus mazāk, utt.

### TENISS

Komandā var pieteikt - 5 sievietes, 5 vīriešus. Sacensības ir individuālas ar komandu ieskaiti sieviešu un vīriešu vienspēlēs, dubultspēlēs. Komandu ieskaitei vērtē 3 labāko sieviešu un vīriešu rezultātus. Sacensības notiek pēc Starptautiskās tenisa federācijas noteikumiem.

Dalībnieks par 1. vietu saņem tik punktu, cik dalībnieku piedalās vienspēlē (vīriešiem un sievietēm atsevišķi). Par 2. vietu – 2 punktus mazāk, par 3. vietu – 3 punktus mazāk, par 4. vietu 4 punktus mazāk, utt. Uzvar komanda, kura izcīnījusi lielāko punktu skaitu. Sacensību sistēmu nosaka galvenā tiesnešu kolēģija, vadoties no pieteikto dalībnieku skaita. Visas spēles notiek līdz 2 setu uzvarai. Dubultspēlē komandu ieskaitē tiek vērtēti pāru rezultāti, kuri sastādīti no vienas augstskolas studentiem. Sieviešu un vīriešu dubultspēlēs komandu ieskaitē komanda par 1.vietu saņem tik punktu, cik pāru piedalās reiz divi, par 2.vietu – 4 punktus mazāk, par 3. vietu – 6 punktus mazāk, utt.

## ŠAHS

Universiādē var piedalīties no katras augstskolas 5 vīrieši un 5 sievietes, ar ne zemāku kā 2. sporta klasi.

### Izcīņas kārtība.

Sacensības notiek saskaņā ar FIDE noteikumiem pēc Šveices sistēma 7 kārtās. No vienas komandas dalībnieki savā starpā netiekas.

Apdomas laiks – 25 minūtes līdz partijas beigām katram dalībniekam,+ 5 sekundes par gājienu

### Vērtēšana.

Komandās vērtēs 3 labākos vīriešu un 3 sieviešu rezultātus. Vienāda punktu skaita gadījumā individuālās vietas nosaka pēc: 1)Uzlabotais Buholca koeficienta (atmetot nost labāko un sliktāko rezultātus), 2) Buholca koeficienta, 3) PPK.

Komandām: Buholca koeficients.

Izlozi un vietu noteikšanu veic datorprogramma Swiss perfect – 98.

## PELDĒŠANA

Sacensības ir individuālas ar komandu ieskaiti. Dalībnieku skaits neierobežots. Vienam dalībniekam atļauts piedalīties trijās disciplīnās un stafetēs.

Programma: vīriešiem un sievietēm

50m un 100m brīvais stils;

50m un 100m uz muguras;

50m un 100m brass;

50m un 100m delfīns;

100m kompleksais peldējums;

4 x 50m brīvā stila stafete;

4 x 50m kombinētā stafete.

Katrai komandai vērtē 14 vīriešu un 12 sieviešu ieskaites punktu summu un 2 stafetes pēc punktu tabulām.

## BADMINTONS

Komandā var pieteikt – 3 sievietes, 4 vīriešus . Komandu ieskaitē vērtē: individuāli 2 labākos sieviešu un 3 labākos vīriešu rezultātus ; dubultspēlē 1 sieviešu un 1 vīriešu komandu.

Jauktā dubultspēlē notiek sacensības par Universiādes čempionu, bet netiek vērtētas komandu vērtējumā. Visas spēles notiek līdz divu setu uzvarai. Komandu ieskaitē vērtēs to dubultspēļu pāru rezultātus, kuri sastādīti no vienas augstskolas studentiem. Dalībnieks par 1. vietu saņem tik punktu , cik dalībnieku piedalās atsevišķi vienspēlēs (sievietēm un vīriešiem), par 2.vietu – vienu punktu mazāk, par 3.vietu – trīs punkti mazāk, utt. Dubultspēlēs par 1.vietu saņem tikpat punktu (x2), cik par uzvaru attiecīgo sieviešu vai vīriešu vienspēlēs, tāpat par 2. un 3.vietu utt.

Uzvar komanda, kas ieguvusi lielāko punktu skaitu. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāda punktu summa, tad augstāku vietu ieņem komanda, kuras dalībnieks vienspēlē izcīnījis augstāku vietu.

## DISTANČU SLĒPOŠANA

### Programma

1. Individuālās distances:  
sievietes – 3 km klasiskajā stilā intervālais starts; 3 km brīvajā stilā iedzīšanas slēpojums, pēc klasiskā stila rezultātiem  
vīrieši – 5 km klasiskajā stilā intervālais starts; 5 km brīvajā stilā iedzīšanas slēpojums, pēc klasiskā stila rezultātiem
2. Stafešu slēpojums:  
sievietes - 4 x 3 km (1-2 etaps - klasiskais stils un 3-4 etaps - brīvais stils)  
vīrieši - 4 x 5 km (1-2 etaps - klasiskais stils un 3-4 etaps - brīvais stils)

**Piezīme:** \*atkarībā no laika apstākļiem distances garums un starta laiks var tikt mainīti, apstiprinot tos pārstāvju sanāksmē.

## SVARBUMBU CELŠANA

### Vīriešiem

Sacensības ir individuālas ar komandu ieskaiti.

Komandā var pieteikt ne vairāk kā divdesmit dalībniekus. Sacensības notiek ar 24 kg un 32 kg svaru bumbām klasiskajā divcīņā (grūšana + raušana). 32 kg svaru bumbām piemērots koeficients 2.

Svaru kategorijas – līdz 63 kg, 68 kg, 73 kg, 78 kg, 85 kg, 95 kg, 105 un + 105 kg.

Vingrinājuma izpildes laiks – 10 min.

Ieskaitē vērtē 8 labākos rezultātus. Uzvar komanda ar lielāko punktu summu. Vienādas punktu summas gadījumā augstāka vieta komandai, kurai ir vairāk augstāko individuālo vietu.

I vieta – 12 punkti; II vieta – 10 punkti; III vieta – 8 punkti; 4vieta – 7p.; 5v.-6p. ....10v un tālāk -1p.

Sacensības notiek pēc Starptautiskās svarbumbu celšanas federācijas noteikumiem.

## DŽUDO

### Vīriešiem

Sacensības ir individuālas ar komandu ieskaiti. Katrai komandai atļauts pieteikt 16 dalībniekus bez svaru kategoriju ierobežojumiem. Dalībnieks par 1.vietu svara kategorijā saņem 15 punktus, par 2.vietu – 13 punktus, par 3.vietu – 12 punktus utt.

Katrai komandai vērtējumā ieskaita 8 labākos rezultātus. Uzvar komanda, kurai lielāks iegūto punktu skaits. Vienādas punktu summas gadījumā augstāku vietu iegūst

komanda, kuras dalībnieki izcīnījuši vairāk augstākas individuālās vietas. Komandu cīņā tiek vērtēta arī absolūtā kategorija.

Sacensības tiek organizētas pēc Eiropas Džudo savienības noteikumiem.

Svara kategorijas: -60 kg, -66 kg, -73 kg, -81 kg, -90 kg, -100 kg, +100 kg, absolūtā kategorija.

Katram dalībniekam jābūt ārsta izziņai par veselības stāvokli. Komandas kopējā pieteikumā katram dalībniekam nepieciešams ārsta paraksts un zīmogs par dalību sacensībās.

Sievietēm notiks studentu čempionāts.

## BRĪVĀ CĪŅA

### *Vīrieši*

Komandā var pieteikt 20 dalībniekus bez svaru kategoriju ierobežojumiem. Dalībnieks par 1.vietu svaru kategorijā saņem 15 punktus, par 2.vietu – 13 punktus, par 3.vietu – 12 punktus, utt. (punktus dalībnieks saņem atbilstoši ieņemtajai vietai).

Komandu ieskaitē vīriešiem vērtē 7 labākos rezultātus bez svaru kategoriju ierobežojumiem.

Uzvar komanda ar lielāko punktu skaitu. Vienādas punktu summas gadījumā augstāka vieta komandai, kurai ir vairāk augstākas individuālās vietas.

Sacensības notiks pēc pastāvošiem FILA noteikumiem.

Svaru kategorijas - vīrieši : **55kg; 60kg; 66kg; 74kg; 84kg; 96kg; 120kg.**

Komanda, kuras sastāvā ir 3 un vairāk dalībnieki , jānodrošina sacensības ar 1 tiesnesi.

Katram dalībniekam jābūt ārsta atļaujai. Komandas kopējā pieteikumā katram dalībniekam nepieciešams ārsta paraksts un zīmogs par dalību sacensībās

## BRĪVĀ CĪŅA SIEVIETĒM

Komandā var pieteikt 10 dalībnieces bez svaru kategoriju ierobežojumiem. Dalībnieks par 1.vietu svaru kategorijā saņem 15 punktus, par 2.vietu – 13 punktus, par 3.vietu – 12 punktus, utt. (punktus dalībnieks saņem atbilstoši ieņemtajai vietai).

Komandu ieskaitē vērtē 7 labākos rezultātus bez svaru kategoriju ierobežojumiem.

Uzvar komanda ar lielāko punktu skaitu. Vienādas punktu summas gadījumā augstāka vieta komandai, kurai ir vairāk augstākas individuālās vietas.

Sacensības notiks pēc pastāvošiem FILA noteikumiem.

- sievietes : **48kg; 51kg; 55kg; 59kg; 63kg; 67kg; 72kg.**

Komanda, kuras sastāvā ir 3 un vairāk dalībnieki , jānodrošina sacensības ar 1 tiesnesi.

Katram dalībniekam jābūt ārsta atļaujai. Komandas kopējā pieteikumā katram dalībniekam nepieciešams ārsta paraksts un zīmogs par dalību sacensībās

## VIEGLATLĒTIKA

Sacensības individuālas ar komandu ieskaiti. Komandas dalībnieku skaits neierobežots. Programma:

### I diena

#### **Sievietēm:**

100m, , 400m, 1500m,  
tāllēkšana, lode, šķēps, 4x100m staf.

3000m soļošana, kārtslēkšana.

#### **Vīriešiem:**

100m, 400m, 1500m, 5000m, tāllēkšana,  
lode, šķēps, kārtslēkšana, 4x100m  
stafete 5000m soļošana

### II diena

skrējiens, 200m, 800m, 100m/b, 400m/b, augstlēkšana, 3-soļlēkšana, 3000m skrējiens, disks, veseris individuāli	200m, 800m, 3000m kavēkļu  110m/b, 400m/b, , augstlēkšana, 3-soļlēkšana, disks, veseris, 4x400m stafete
---	---

Ieskaitē vērtēs 25 vīriešu un 18 sieviešu rezultātu punktu summu pēc vietām un sporta klasēm. Katrs dalībnieks komandas ieskaitē var startēt divās disciplīnās un stafetēs.

Individuāli var startēt neierobežotā disciplīnu skaitā.

Katrā disciplīnā kopvērtējumā ieskaita visas vietas. Par 1v.-21p., 2v.-19 p., 3v.-18 p.....

20v. un tālāk-1p.

Pēc LVS klasifikācijas ieskaita papildpunktus. Par II klasi-5 p., I kl.-1 0 p., MK-15 p., M-20p., LM-25 p. Stafešu vērtējumam koeficients – 2.

Augstskola katrā disciplīnā var pieteikt neierobežotu dalībnieku skaitu.

Ja divām vai vairākām komandām vienāda punktu summa, tad komandu vietas noteiks individuāli izcīnītās augstākās vietas.

## ESTĒTISKĀ GRUPU VINGROŠANA

### Programma

Komandas piedalās Universiādes sacensībās ar grupu vingrojumu bez priekšmeta. (obligātais vingrojums dod ieskaite punktu augstskolai);

- vingrojums - priekšnesums ( piedalās konkursā ).

Ar vingrojumu – priekšnesumu katra augstskola var piedalīties ar vienu vai vairākām komandām.

### Vispārējas prasības.

Komandas sastāvā 5-10 dalībnieces.

Sacensību laukums 12x12m.

Vingrojuma ilgums 2 min 15 sek. – 2 min 45sek.

Starta kostīms – vingrošanas triko, kombinezons un vingrošanas apavi (čībiņas). Atļauti īsie svārki un neliela kostīma dekorācija.

### Vingrojuma tehniskā grūtība.

Vingrojumā jāiekļauj sekojoši obligātie elementi no dažādām strukturgrupām:

- Ķermeņa kustības: divi dažādi ķermeņa lieli viļņi, divi dažādi vēzieni, divas ķermeņa kustību A-sērijas (sastāv no divām ķermeņa plastiskajām kustībām) un divas ķermeņa kustību B-sērijas (sastāv no trīs ķermeņa plastiskajām kustībām).
- Balansa elementi: divi dažādi līdzsvāri vai griezieni ( ne mazāk par 360°), balansa elementu savienojums no diviem balansa elementiem.
- Lēcieni: divi dažādi lēcieni izpildīti ar lielu amplitūdu un divu dažādu lēcienu savienojums.

Vingrojumā tiek vērtēti arī papildgrūtības elementu savienojumi, kas sastāv no diviem dažādiem strukturgrupu elementiem vai elementa un ķermeņa kustību sērijas.

#### Vingrojuma kompozīcijas pamatprasības:

- Vingrojumā jābūt ne mazāk par sešām zīmējuma maiņām. Visiem elementiem vingrojumā jābūt loģiski un plūstoši savienotiem.
- Mūzikas izvēle brīva, kustībām jāatbilst mūzikas pavadījumam.

#### Vērtēšanas sistēma

Sacensības vērtē pēc starptautiskiem noteikumiem.

Brigāde A1 – **TV tehniskā vērtība**, sastāv no 2-4 tiesnešiem (max. 6,0 punkti).

Brigāde A2 – **AV – artistiskā vērtība** sastāv no 3-4 tiesnešiem (max. 4,0 punkti)

Brigāde B – **EXE – izpildījums**, sastāv no 3-4 tiesnešiem (max 10,0 punkti).

Katrai komandai jānodrošina divi tiesneši. Tiesāt TV, AV un EXE var tie tiesneši, kuri piedalījušies tiesnešu seminārā un nokārtojuši eksāmenu.

Sacensības notiek divos apļos: pirmās sacensības, maksimālā punktu summa – 20,0 un finālsacensības ar maksimālo punktu summu – 20,0; maksimālais galīgais rezultāts sastāv no punktu summas saņemtas pirmajās sacensībās un finālsacensībās kopā un maksimāli sastāda – 40,0 punkti.

## HANDBOLS

### **Vīrieši**

Komandas sastāvs spēlei – 14 dalībnieki.

Sacensības handbolā notiek atkarībā no pieteikto komandu skaita. Ja piedalās vairāk nekā piecas komandas, tad spēles notiek divās apakšgrupās, izliekot iepriekšējā gada 1. un 2.vietas ieguvējus katras apakšā, bet pārējās komandas pielozējot. Finālā iekļūst divas komandas no katras apakšgrupas, kur, spēlējot “krustu”, noskaidro, kas spēlēs tālāk par 1., 2. un 3., 4.vietu. Ja piedalās piecas vai mazāk komandas, spēles notiek pēc apļa sistēmas, t.i., spēlējot katrai ar katru.

Par uzvaru komanda iegūst 2 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu, par zaudējumu – 0 punktus.. Augstāku vietu iegūst komanda ar lielāku punktu skaitu.

Ja komanda neierodas uz spēli, tai tiek piešķirts zaudējums ar rezultātu 0:10. Ja komanda ir nospēlējusi mazāk par 50% spēļu ,tā tiek izslēgta no sacensībām un iepriekšējo spēļu rezultāti (kas saistīti ar šo komandu) tiek anulēti.

Ja vienai vai vairākām komandām ir vienāda punktu summa, tad augstāku vietu nosaka:

- pēc savstarpējās spēlēs iegūtiem punktiem;
- pēc iegūto un zaudēto vārtu starpības savstarpējās spēlēs;

- pēc iegūto un zaudēto vārtu starpības visās spēlēs;
- pēc iegūto un zaudēto vārtu attiecības.

## BASKETBOLS

### *Sievietes*

**Izspēles kārtība.** Pamatojoties uz iepriekšējiem pieteikumiem, ja komandu skaits ir vairāk kā 6, tās tiek sadalītas divās apakšgrupās. Apakšgrupu pirmie numuri ir iepriekšējā gada 1.un 2.vietas ieguvējas komandas. Pārējo komandu vietu apakšgrupā nosaka izlozes kārtībā. Apakšgrupā spēles notiek pēc apļa sistēmas. Finālā iekļūst 2 labākās komandas no katras apakšgrupas un spēlējot "krustu" noskaidro komandas kuras spēlēs par 1.un2. vietu ,kuras par 3.un 4.vietu .Apakšgrupu 3.vietu ieguvušās komandas spēlē par 5.-6.vietu Ja sacensībām pieteikušās mazāk kā 6 komandas, tās spēlē katra ar katru ievērojot apļa sistēmas noteikumus. Spēles par 1. un 3.vietu notiek 4x10 min, pārējās spēles notiek 4 x 8 minūtes. Spēles pagarinājumi 3 minūtes.

Par uzvaru spēlē komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu – 1 punktu, par neierašanos uz spēli – 0 punktu. Ja komanda neierodas uz spēli, tā tiek izslēgta no turpmākās piedalīšanās Universiādes sacensībās un iepriekšējie rezultāti tiek anulēti.

Universiādē uzvar komanda, kura ieguvusi lielāku punktu skaitu. Ja punktu skaits vienāds divām vai vairākām komandām, tad izcīnīto vietu nosaka pēc

- uzvaru skaits savstarpējās spēlēs,
- iegūto un zaudēto punktu attiecība savstarpējās spēlēs,
- iegūto un zaudēto punktu attiecība visās spēlēs.

Spēles notiek saskaņā ar FIBA apstiprinātajiem oficiālajiem basketbola noteikumiem.

### *Vīrieši*

**Izspēles kārtība.** Turnīra izspēles kārtība atkarīga no pieteikušos komandu skaita. Komandu sadalījums apakšgrupās pēc iepriekšējā sacensību gada rezultātiem. Katras spēles ilgums 4 x 8 minūtes, sākot ar 1/4 fināliem komandas spēlē pilnu spēles laiku 4x10 min. Spēles pagarinājumi 3 minūtes.

Par uzvaru spēlē komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu – 1 punktu, par neierašanos uz spēli – 0 punktu. Ja komanda neierodas uz spēli, tā tiek izslēgta no turpmākās piedalīšanās Universiādes sacensībās un iepriekšējie rezultāti tiek anulēti.

Spēles notiek saskaņā ar FIBA apstiprinātajiem oficiālajiem basketbola noteikumiem.

## VOLEJBOLS

### **Sievietes**

Komandas spēlē vienā grupā. Ja pieteikušās ne vairāk kā 5 komandas – spēlē pa apli, ja līdz 8 komandām, tad spēlē divās grupās, ja vairāk par astoņām komandām, tad sacensības notiek trīs grupās. Izloze tiek veikta vadoties pēc iepriekšējiem pieteikumiem. Grupas izspēlē apli un ja divas apakšgrupas tad 1.,2 vietas pēc tam izspēlē” krustu”, bet trešās vietas ieguvējas komandas sacenšas par 5.-6 vietu, ceturtās vietas par 7.-8.vietu. Ja trīs grupas, tad grupu pirmo vietu ieguvējas komandas sacenšas finālgrupā, otro vietu ieguvējas komandas par 4.-6. vietu, 3. vietu ieguvējas komandas par 7.-9. vietu.

Visas spēles notiek līdz trīs setu uzvarai.

Universiādei var pieteikt 12 spēlētājus un 1 treneri. Komandai jābūt vienotai formai.

Punktu skaitīšana. Par uzvaru komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu 1 punktu, par neierašanos uz spēli un savlaicīgi nebrīdinot galveno tiesnesi un pretinieka komandu, komanda no sacensībām tiek izslēgta un visi spēļu rezultāti tiek anulēti.

Ja apakšgrupā komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāku vietu ieņem komanda, kas savstarpējā spēlē ir uzvarētāja. Ja vienāds punktu skaits ir 3 komandām, tad augstāku vietu ieņem komanda, kurai:

- augstāka uzvarēto un zaudēto setu attiecība, ja tā vienāda, tad,
- kurai no komandām ir labāka iegūto un zaudēto punktu attiecība.

### **Vīrieši**

Komandas spēlē vienā grupā. Ja pieteikušās ne vairāk kā 5 komandas – spēlē pa apli, ja līdz 8 komandām, tad spēlē divās grupās, ja vairāk par astoņām komandām, tad sacensības notiek trīs grupās. Izloze tiek veikta vadoties pēc iepriekšējiem pieteikumiem. Grupas izspēlē apli un ja divas apakšgrupas tad 1.,2 vietas pēc tam izspēlē” krustu”, bet trešās vietas ieguvējas komandas sacenšas par 5.-6 vietu, ceturtās vietas par 7.-8.vietu. Ja trīs grupas, tad grupu pirmo vietu ieguvējas komandas sacenšas finālgrupā, otro vietu ieguvējas komandas par 4.-6. vietu, 3. vietu ieguvējas komandas par 7.-9. vietu.

Visas spēles notiek līdz trīs setu uzvarai.

Universitātes sacensībām var pieteikt 12 spēlētājus un 1 treneri. Komandai jābūt vienotai formai.

Punktu skaitīšana. Par uzvaru komanda saņem 2 punktus, par zaudējumu 1 punktu, par neierašanos uz spēli un savlaicīgi nebrīdinot galveno tiesnesi un pretinieka komandu, komanda no sacensībām tiek izslēgta un visi spēļu rezultāti tiek anulēti.

Ja apakšgrupā komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāku vietu ieņem komanda, kas savstarpējā spēlē ir uzvarētāja. Ja vienāds punktu skaits ir 3 komandām, tad augstāku vietu ieņem komanda, kurai:

- augstāka uzvarēto un zaudēto setu attiecība, ja tā vienāda, tad,



- kurai no komandām ir labāka iegūto un zaudēto punktu attiecība.

Visas spēles notiek ar MOLTEN U5XSLC; IV5XC; MIKASA MGMVP-200 bumbas.

## TELPU FUTBOLS /FUTSAL/

### Vīrieši

Komandā 5 spēlētāji (4 laukumā , 1 vārtsargs).

Komandu pieteikumā drīkst būt ne vairāk kā 20 spēlētāji.

Spēles protokolā drīkst ierakstīt ne vairāk kā 14 spēlētājus,

II grupa –visas pārējo augstskolu komandas.

Sacensības notiek pēc FIFA oficiālajiem noteikumiem telpu futbolā /FUTSAL/

Vispirms notiek spēles II grupā, nosakot divas spēcīgākās komandas, kas piedalīsies

I grupas komandu turnīrā. Sacensību kārtību un spēļu daudzumu, atkarībā no pieteikušos komandu skaita noteiks sacensību galvenais tiesnesis komandu pārstāvju sanāksmē.

I grupā komandas tiek sadalītas 2 apakšgrupās (katrā pa 4 komandām)

Apakšgrupu 1. numuri ir LSPA un RTU . Pārējās komandas sadala lozējot.

Apakšgrupu spēlēs nosaka 2 labākās komandas, kas piedalās pusfināla spēlēs

ar otras grupas 2 labākajām komandām . Pusfināla uzvarētāji spēlē par 1.-2. vietu, zaudētāji par 3.-4. vietu.

Fināla (spēle par 1.-2. vietu) uzvarētājs kļūst par LASS uzvarētāju telpu futbolā.

Par uzvaru spēlē – 3 punkti; neizšķirts -1 p.; zaudējums – 0p.

Par neierašanos uz spēli tiek piešķirts zaudējums 0:3.

Vienādu punktu gadījumā komanda, kas nav bijusi ieradusies uz kādu no spēlēm, ieņem zemāku vietu par otru komandu.

## ORIENTĒŠANĀS SPORTS

Katra augstskola var pieteikt 5 vīriešus un 5 sievietes.

Sacensības notiek divos programmas veidos:

- pavēles distancē;

- trīs etapu stafetē pavēles distancē.

Komandas skaitliskais sastāvs (arī stafetes komandu skaits) ir neierobežots.

Komandu ieskaitē vērtē 3 labākos rezultātus, atsevišķi vīriešiem un sievietēm, kā arī pa vienai stafetes komandai . Stafetes komandā 3 dalībnieki.

Distanču garumu un kontrolpunktu skaits tiek noteikts pēc apvidus grūtības pakāpes.

Komandu vērtējums:	Distance	Stafetē
1.vieta	45 punkti	120 punkti
2.vieta	42	100
3.vieta	39	85

4.vieta	37	70
5.vieta	36	60
6.vieta	35	50
utt.	utt.	utt.
40.vieta	1	10 (10.vieta)

## FLORBOLS

Spēles laiks ir 1 x 20 min. (neefektīvais laiks). Sacensību organizatori patur tiesības mainīt spēles laiku atkarībā no komandu skaita. Spēlēs pamatlaika neizšķirta gadījumā uzvarētājs tiek noteikts ar trīs pēcspēles metienu palīdzību katrai komandai. Par uzvaru – 3 punkti, par uzvaru pēcspēles metienos – 2 punkti, par zaudējumu pēcspēles metienos – 1 punkts, par zaudējumu – 0 punktu. Par neierašanos uz spēli komandai tiek piešķirts zaudējums ar rezultātu 0:5. Atkārtotas neierašanās gadījumā komanda tiek diskvalificēta nesāņemot punktus par izcīnīto vietu. Vienāda punktu skaita gadījumā priekšsacīkšu spēlēs augstāku vietu ieņēmušo komandu nosaka:

- pēc savstarpējo spēļu rezultātiem;
- pēc labākās gūto un zaudēto vārtu starpības visās apakšgrupas spēlēs;
- pēc lielākā gūto vārtu skaita visās apakšgrupas spēlēs;
- pēc mazākās soda laiku summas visās apakšgrupas spēlēs;
- ar 3 (trīs) pēcspēles metieniem.

Izslēgšanas spēlēs neizšķirta gadījumā uzvarētājs tiek noteikts ar trīs pēcspēles metienu palīdzību katrai komandai.

## FRISBIJS

Spēles notiek pēc Pasaules Frisbija federācijas (*World Flying Disc Federation*; turpmāk tekstā - WFDF) noteikumiem (stājās spēkā 2009.gada 14.martā) un to pielikuma (stājās spēkā 2012.gada 1.februārī), ar korekcijām, kas atrunātas LFF noteikumos frisbijam telpās, kā arī sacensību nolikumā un pielikumā "*Sacensību izspēles kārtība*".

Sacensību nolikums tiek publicēts ne mazāk kā mēnesi pirms sacensībām.

Spēlētāju skaits laukumā – 5, minimālais spēlētāju skaits komandā – 7, maksimālais – 12.

## KARSĒJU SACENSĪBAS

- 1.Karsēju komandas piedalās ar deju programmu, kurā 50% tiek izmantoti pomponi(pušķi).
- 2.Katra Latvijas augstskola var piedalīties ar vairākām komandām, bet viena komanda dod ieskaites punktus, kuru paziņo pirms sacensībām.

### Vispārējās prasības:

Karsēju komandas startē nominācijā – Karsēju deju šovs.

Komandas sastāvs no 6 – 12 dalībniekiem.

Komandu drīkst pārstāvēt tikai katras augstskola students.

Sacensību laukums – Basketbola spēļu laukums

Dejas ilgums no 2min. – 2min 30 sek.

Ja, komanda nesāk deju priekšnesumu pēc 10 sek. un beidz vēlāk kā 10 sek. komanda tiek diskvalificēta.

Komandas tērpiem jāatbilst sportiskam stilam. Tie nedrīkst saturēt vulgāru raksturu. Tērpiem nav pieļaujamas asas detaļas.

Tērpos var izmantot īsas kleitas, īsus svārkus, sporta šortus, krekliņus, vai sporta bikses, triko, obligāta prasība zeķubikses. Kājās jābūt sporta apaviem.

Dalībnieks priekšnesuma laikā nedrīkst nesāt jebkādas rotas, vai pīrsingus.

Tērpos var izmantot dažādas neasas dekorācijas, augstskolu piederības logo. Komanda nedrīkst reklamēt jebkādu citu zīmolu. Zīmoli jāaizlīmē.

Mūzikas izvēle brīva, tā var būt miksēta no vairākiem dziesmu izpildītājiem. Mūzika nedrīkst saturēt rasistisku, seksuālu, vai vulgāru raksturu. Mūzikas izpildītāji jāiesniedz sacensību organizatoriem.

Priekšnesuma programma, vai kāda dejas daļa nedrīkst būt kopēta.

Priekšnesuma programma – „Karsēju deju šovs” tehniskās prasības un obligātie elementi:

1. Dejas priekšnesums ilgst 2 min. – 2 min 30 sek.
2. Dejas priekšnesuma mūzikai ir jābūt ierakstītai atsevišķā diskā un flash atmiņu kartē. Uz diska jānorāda komandas nosaukums, kārtas Nr., dejas ilgums.
3. Dejas priekšnesuma programmā jāiekļauj, katrs 1 obligātais elements.
4. Dejas priekšnesumā 50% jāizmanto pomponi(pušķi).
5. Obligātie elementi:
  - 1 špagats;
  - 1 akrobātiskais elements(piem. ritentiņš, pārmetiens, kūlenis u.c.);
  - 1 dubultā piruete;
  - 2 kāju vēzieni;
  - 2 lēcieni (čir palēciens un lip lēcieni);Bāzes kustības ar rokām;
  - 1 cēliens(stants);
  - 1 piramīda.Programmā var iekļaut vairākus obligātos elementus.
6. Maksimālais punktu skaits 130
7. Katrs obligātais elements tiek vērtēts no 1 -10 punktiem.
8. Vērtēšanu skaidrojums tiesnešu protokolā.

Sacensības vērtē pēc atvieglotiem Starptautiskiem noteikumiem.

Sacensības tiesā žūrija, kurai ir tiesnešu sertifikāts, vai atbilstošs žūrijas dokuments.

9. Tiesnešu vērtēšanas kritēriji:

Izteiksmīgums, kopiespaids, sinhrons izpildījums, kustību precizitāte, obligāto elementu precizitāte un kustību tehnisks izpildījums, sarežģītība, originalitāte, dinamika un pārvietošanās laukumā.

10. Komanda startē 1 reizi, iegūstot kopējo vērtēšanas punktu skaitu. Katrai komandai tiek dota iespēja, pirms starta programmas izmēģinājums.

11. Komandas starta kārtas Nr. tiek izlozēts sacensību dienā.

12. Komandas starta atteikumu iesniegt galvenajam tiesnesim.

## **SPĒKA TRĪSCĪŅA (Spiešana guļus)**

### **Sacensību noteikumi**

- ✓ Sacensības norisinās atbilstoši IPF pieņemtajai kārtībai
- ✓ Sacensības notiks sekojošas svaru kategorijās:  
sievietēm -47,0 kg; -52,0 kg; -57,0 kg; -63,0 kg; -72,0 kg; -84,0 kg; +84,0 kg.  
vīriešiem -59,0 kg; -66,0 kg; -74,0 kg; -83,0 kg; -93,0 kg; -105,0 kg; -120,0 kg;  
+120,0 kg.
- ✓ Sacensībās piedalās visu Latvijā akreditēto augstāko mācību iestāžu pilna vai nepilna laika koledžas, bakalaura, maģistra vai doktorantūras programmu studenti vai šī gada augstskolu absolventi.
- ✓ Sacensībās var piedalīties gan augstskolu komandas, gan individuāli startējoši studenti.
- ✓ Dalībniekiem ir atļauts startēt elastīgajās īsajās biksēs vai triko un T-kreklos.
- ✓ Sacensības aizliegts izmantot jebkādu specializēto spēka trīscīņas ekipējumu, izņemot roku saites un jostu.
- ✓ Sacensību atklāšanas un noslēguma parādē sportisti iziet sporta formās.
- ✓ Reģistrējoties sacensībām sportists uzrāda derīgu studenta apliecību vai 2012. gada augstskolas absolventa diplomu.
- ✓ Sacensību organizatori ir tiesīgi veikt izmaiņas sacensību organizācijā un norises kārtībā, bet tikai IPF noteikumu ietvaros.
- ✓ Sacensību laikā tiks reģistrēti Latvijas un studentu rekordi, kā arī apstiprināta kvalifikācijas normu izpilde.

### **Vērtēšana**

- ✓ Komandu vērtējumā vīriešiem Universiādes ietvaros tiks ņemti vērā 8 labākie rezultāti jebkurā svaru kategorijā
- ✓ Komandu vērtējumā sievietēm Universiādes ietvaros tiks ņemti vērā 4 labākie rezultāti jebkurā svaru kategorijā
- ✓ Komandu vērtējumā čempionāta ietvaros tiks ņemti vērā 8 labākie rezultāti (tajā skaitā ne vairāk kā 2 sieviešu) jebkurā svaru kategorijā .

<b>Vieta</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10 un tālāk</b>
<b>Punkti</b>	<b>12</b>	<b>9</b>	<b>8</b>	<b>7</b>	<b>6</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>

- ✓ Par katru nākamo vietu dalībnieks komandai dod vienu punktu
- ✓ Vīrieši sacentīsies astoņās, sievietes – septiņās svara kategorijās atbilstoši IPF noteikumiem
- ✓ Individuāli labākie tiks noteikti pēc Vilksa tabulas.
- ✓ Vienāda maksimālā (96 vai 48) punktu skaita gadījumā labāko komandu noteiks pēc labāko sportistu iegūto Vilksa punktu summas.