



2016.gada 24.aprīlis Latvijas Universiāde minifutbola (8x8) disciplīna



2016.g. Latvijas Universiādes minifutbola (8x8) disciplīna

NOLIKUMS

1. Turnīra dalībnieki

1.1. Latvijas koledžu un augstskolu, t.sk. Latvijas Augstskolu Sporta Savienības biedru, futbola komandas.

2. Turnīra rīkotāji

2.1. Turnīru rīko Rīgas Futbola federācija (RFF) sadarbībā ar Futbola Turnīru asociāciju (FTA), Latvijas Futbola federāciju (LFF), Rīgas Tehniskās universitātes futbola centru (RTU FC) un Latvijas Augstskolu Sporta Savienību (LASS).

2.2. Turnīrs notiek ar LASS un LFF līdzfinansējumu.

2.3. Turnīra izpilddirektors – Filips Kārklīšs, tālrunis: 29527763, e-pasta adrese: felipekarklinas@gmail.com. Turnīra izpilddirektora palīgs – Jevgeņija Obodņikova, tālrunis: 20081601, e-pasta adrese: evgenya.obodnikova@inbox.lv.

3. Turnīra mērķi un uzdevumi

3.1. Aktīva dzīvesveida un futbola popularizēšana studentu vidū.

3.2. Veicināt komunikāciju starp augstskolām un to studentiem.

3.3. Stiprāko futbola komandu noskaidrošana Latvijas augstskolu vidū, labāko futbola spēlētāju noteikšana studentu vidū.

4. Turnīra norises laiks un vieta

4.1. Turnīrs notiks 2016.gada 24.aprīlī RTU FC mākslīgā seguma futbola laukumā, Rīgā, Pārdaugavā, Daugavgrīvas ielā 56a. Spēļu sākums pulksten 12:00.

4.2. Turnīra laureātu sveikšana notiks pēc finālspēlēm ap pulksten 18:00.

5. Izspēles kārtība

5.1. Turnīrs izspēles kārtība – grupu spēles pirmajā etapā un izslēgšanas spēles par vietām otrajā etapā. Turnīra izspēles kārtība, vadoties no komandu skaita, var tikt saīsināta, neorganizējot spēles par piekto un zemākajām vietām otrajā etapā, nosakot galēju vietu izkārtojumu no piektās vietas pēc rezultātiem grupās.

5.2. Komandas grupās tiks noteiktas ar t.s. „aklās izlozes” palīdzību, ja to noteiks pietiekošs komandu skaits – vismaz astoņas. Ja mazāk par astoņām, komandas izspēlēs tikai pirmo etapu, esot vienā grupā. **Izloze notiks 24.aprīlī** pulksten 11:30 RTU FC mākslīgā seguma futbola laukumā (30 minūtes pirms pirmajām spēlēm).

5.3. Turnīra dalības maksa – nav tiem, kas ir LASS biedri http://studentusports.lv/upload/Univerisade-20152016/atklasa/veidlapa_jbs_2015_12_31.pdf un kas veica samaksu LASS par Universiādes minifutbola disciplīnu, bet tiem, kas nav LASS biedri un kas neveica samaksu LASS par Universiādes minifutbola disciplīnu, turnīra dalības maksa - **EUR 150**, kas ir jāsamaksā LASS līdz 18.aprīlim (norēķinu rekvizīti tiks nosūtīti uz e-pastu pēc pieteikuma saņemšanas).

5.4. Organizatori nodrošinās „Adidas” apmetņus „viesu” komandai tajos gadījumos, kad pretinieku formas krekli būs vienādi/līdzīgi krāsas ziņā. Organizatori nodrošinās „Adidas” spēļu bumbas.

5.5. Spēles notiks saskaņā ar FIFA futbola noteikumiem ar šādām izmaiņām:

5.5.1. laukuma izmērs, 70mx50m,

5.5.2. vārtu izmērs, 5mx2m,

5.5.3. spēles notiks ar 5.izmēra bumbu,

5.5.4. spēlētāju skaits laukumā – astoņi (8) spēlētāji, ieskaitot vārtsargu (7+1),

5.5.5. spēlētāju maiņas – netiks ierobežotas,

5.5.6. spēles ilgums – 2 puslaiki pa 10 minūtēm „netirā” laika,

5.5.7. „sieniņa” – 6 metri,

5.5.8. „pendeles” (soda sitieni) – 9 metri,

5.5.9. vārtsargs (no vārtiem) bumbu ievadīs ar kājām, spēlētāji (no auta) bumbu ievadīs ar rokām.



2016.gada 24.aprīlis Latvijas Universiāde minifutbola (8x8) disciplīna



5.6. Gadījumā, ja pirmajā etapā divām vai vairāk komandām būs vienāds izcīnīto punktu skaits, vietu sadalījums tiks noteikts pēc šādiem papildu rādītājiem:

- savstarpējo spēļu rezultāti (iegūto punktu skaits, gūto un zaudēto vārtu attiecība, gūto vārtu skaits);
- lielākais uzvaru skaits visās spēlēs;
- labākā iesisto un zaudēto vārtu attiecība visās spēlēs;
- lielākais iesisto vārtu skaits visās spēlēs;

5.7. Neizšķirta iznākuma gadījumā otrajā etapā, komandas izpilda pa vienam 9 metru soda sitienu, t.s. „pendelēm” līdz kādas komandas uzvarai. Soda sitienus izpilda dažādi spēlētāji, kamēr sitienus nav izpildījuši visi spēles pieteikumā ierakstītie spēlētāji, vārtsargus ieskaitot.

5.8. Turnīra trīs labākās komandas, kā arī labākie individuālajās nominācijās saņems atbalvojumus no organizatoriem.

6. Pieteikumu iesniegšana

6.1. Pieteikumi jāiesniedz uz speciālas pieteikumu veidlapas, kas **līdz 15.aprīlim** jānosūta uz e-pasta adresi felipekarklinas@gmail.com vai evgenya.obodnikova@inbox.lv. Pieteikumā jābūt aizpildītiem visiem tā laukiem, pretējā gadījumā pieteikums tiks uzskatīts par nederīgu.

6.2. Turnīram drīkst pieteikt (iekļaut pieteikumā, kā arī spēlē) maksimums 15 spēlētājus.

6.3. Pilnīgi visiem spēlētājiem uz pieteikuma iesniegšanas brīdi ir jābūt attiecīgās augstskolas studentiem, **ko ar parakstu un zīmogu apliecina augstskolas administrācija (personāldaļa)**. Izziņa var būt brīvā formā un tā ir jāiesniedz kopā ar pieteikumu līdz 15.aprīlim (parakstīts un apzīmogots pieteikums personāldaļā var tikt uzskatīts par tādu izziņu). **Bez izziņas komanda nevar uzsākt dalību turnīrā.**

6.4. Turnīra organizatori patur tiesības jebkurā brīdī pārbaudīt dalībnieku piederību augstskolai, lūdzot uzrādīt **studenta apliecību** turnīra dienā 24.aprīlī.

6.5. Spēlētājam nav atļauts pārstāvēt vairākas augstskolu komandas. Tāpat aizliegtas spēlētāju pārejas turnīra gaitā.

7. Citi noteikumi

7.1. Turnīra laikā komandas atbildīgas par savu spēlētāju veselības stāvokli. Organizatori nodrošinās personālu pirmās medicīniskās palīdzības sniegšanai.

7.2. Disciplinārās sankcijas ir atrunātas „FTA turnīru 2014.gada Disciplinārajā reglamentā”.

7.3. Organizatori patur tiesības sodīt komandu par 6.3. un 6.4. punktu neievērošanu ar izslēgšanu no turnīra un/vai ar soda naudu augstskolai līdz 200 EUR.

7.4. Organizatori patur tiesības sodīt komandas oficiālu personu vai spēlētāju **individuāli** par neatbilstošu un kaitniecisku uzvedību / darbībām Universiādes turnīra laikā pret skatītājiem, tiesnešiem, organizatoriem un citiem dalībniekiem ar naudas sodu līdz 200 EUR, ārpus atrunām „FTA turnīru 2014.gada Disciplinārajā reglamentā”.

7.5. Tiesāšanas kvalitāte nevar būt protesta iemesls vai iemesls spēles rezultāta izmaiņai.

7.6. Par neierašanos uz spēli, komandai tiek piešķirts zaudējums ar spēles rezultātu 0:10.

