



PIRMĀ LATVIJAS STUDENTU ČEMPIONĀTA E-BASKETBOLĀ

SPORTA SPĒĻU SEMESTRIS 2020

NOLIKUMS

1. Mērķis un uzdevumi

- 1.1. Popularizēt e-sportu un e-basketbolu Latvijas studentu vidū.
- 1.2. Veicināt studentiem sacensības garu un vēlmi sportot.
- 1.3. Noskaidrot Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta uzvarētājus.

2. Vispārīgie noteikumi

Sacensībās tiek izmantota video spēle NBA 2k21 uz PlayStation konsoles.

3. Organizatori

- 3.1. Pirmo Latvijas studentu čempionātu e-basketbolā organizē biedrība “Latvijas Universitātes sports”, sadarbībā ar Latvijas Augstskolu sporta savienību.
- 3.2. Par dalībnieku pieteikumiem atbild turnīra galvenais tiesnesis Kalvis Kazaks.
- 3.3. Par sacensību kalendāru un tā izmaiņām atbild turnīra galvenais tiesnesis.
- 3.4. Par protestu, disciplināro jautājumu un konfliktsituāciju risināšanu atbild turnīra konfliktu komisija (sastāvā ietilpst biedrības “Latvijas Universitātes sports” pārstāvis un turnīra galvenais tiesnesis)

4. Dalībnieki

- 4.1. Pirmajā Latvijas studentu e-basketbola čempionātā var iesaistīties ikviens Latvijas students.
- 4.2. Katrs dalībnieks turnīrā piedalās individuāli.

5. Dalība turnīrā

- 5.1. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta dalības maksa ir 5 eiro.
- 5.2. Turnīra dalības maksu līdz 16. novembrim (ieskaitot) jāsamaksā uz biedrības “Latvijas Universitātes sports” bankas kontu (LV18UNLA0002300700316) ar norādi “dalība Pirmajā Latvijas studentu e-basketbola čempionātā”.
- 5.3. Lai varētu piedalīties turnīrā, katram dalībniekam turnīra laikā vismaz reizi nedēļā ir jāveic kāda sportiska aktivitāte, kurā tiek nodedzinātas vismaz 1000 kilokalorijas, tā jāpiefiksē ar kādu no treniņa aplikācijām, un šī aktivitāte jāiesniedz turnīra galvenajam tiesnesim.

6. Pieteikumi

6.1. Spēlētāju pieteikumi dalībai Pirmajā Latvijas studentu e-basketbola čempionātā jāiesniedz laika posmā no 2020. gada 4. novembrim līdz 16. novembrim (ieskaitot), aizpildot Google sheet pieteikuma anketu (anketa atrodama - <https://forms.gle/71zAbDCgfr45URg29>)

7. Turnīra gaita

7.1. Visi dalībnieki tiek sadalīti grupās pa 4 līdz 6 dalībniekiem katrā grupā (atkarīgs no dalībnieku skaita).

7.2. Sākumā tiek izspēlēts grupu turnīrs, laika posmā no 23. novembra līdz 2. decembrim katrai komandai no grupas izspēlējot ar katru komandu no savas grupas.

7.3. No katras grupas uz izslēgšanas spēlēm tiek grupas 1. vietas ieguvējs, kā arī labākie no grupu 2. vietas ieguvējiem.

7.4. Pēc grupu turnīra tiek rīkots izslēgšanas turnīrs, kas norisinās laika posmā no 7. līdz 18. decembrim.

7.5. Precīza izspēļu kārtība tiks paziņota pēc pieteikuma termiņa beigām.

8. Spēles gaita

8.1. Spēles laiks un citi noteikumi ir atbilstoši NBA2k21 spēles noteikumiem. Īpašie regulējumi:

8.1.1. Spēles ilgums 5 min ceturtdaļa

8.1.2. Spēlēs grūtības pakāpe - Superstar

8.1.3. Nav Offball likuma (varat segt spēlētāju, kurš nav ar bumbu)

8.1.4. Spēlētāju nogurums - ieslēgts.

8.1.5. Spēles ātrums - Normāls.

8.2. Turnīrā tiek spēlēts ar aktuālajām NBA komandām, sadaļā "Play Now".

8.3. Komandas ar, ko tiek spēlēts, tiek izvēlētas ar random izvēli. Pirms katras spēles spēlētājiem ir iespēja spiest 3 random spiedienus. Uzspiežot nākošo reizi random pogu, iepriekšējās komandas nevar izvēlēties. All Star, All-Time, History komandas nedrīkst izmantot.

8.4. Turnīrā netiek spēlētas spoguļspēles (piem. Lakers pret Lakers). Ja dalībniekam, kurš komandu izvēlas otrais, uzkrīt tāda pati komanda kā pretiniekam, tad ir jāizvēlas cita komanda, un izmantotais random spiediens neskaitās, un netiek noņemts no trim iespējamajiem.

8.5. Gadījumos, kad kāds no spēlētājiem spēles laikā atvienojas, tad notiek sekojošais:

8.5.1. Ja spēlē ir nospēlēts vairāk kā 75% (3/4) no spēles laika un rezultāts ir lielāks par 20 punktiem, tad tā brīža rezultāts tiek ieskaitīts kā gala rezultāts.

8.5.2. Ja spēlē nav nospēlēts vairāk par 75% spēles laika, tad spēle ir jāpārspēlē.

8.6. Pēc katras spēles uzvarētājam ir jāuzņem ekrānšāviņš ar spēles rezultātu un tas jānodod turnīra organizatoriem.

9. Kalendārs

9.1. Grupu sadalījums tiek paziņots līdz 19. novembra plkst. 23.59.

9.2. Katram dalībniekam līdz 20. novembra plkst. 23.59 tiks izsūtīta pārējo grupu biedru kontaktinformācija spēļu laika norunāšanai.

9.3. Izslēgšanas spēļu kalendārs tiek paziņots līdz 4. decembra plkst. 23.59.

9.4. Organizatoriskas nepieciešamības gadījumā turnīra galvenais tiesnesis drīkst izmainīt izslēgšanas spēļu kalendāru, paziņojot par to ar izmaiņām saistītajām dalībniekiem ne vēlāk kā

10. Apbalvošana

10.1. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta čempiona titula ieguvējs tiek apbalvots ar kausu.

10.2. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta pirmo trīs vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar vērtīgām balvām (balvu fondu veido turnīra dalības maksas).

11. Protesti

11.1. Ja komanda ir pārliecināta, ka NOLIKUMA noteikumu neievērošanas gadījumā tiek pārkāptas komandas intereses un tiek ietekmēts spēles rezultāts, un tā neatzīst galīgo spēles rezultātu, tai ir tiesības iesniegt rakstisku PROTESTU (sīks notikuma izklāsts)

11.2. Protestus izskata turnīra konfliktu komisija un lēmums tiek paziņots konfliktā iesaistītajām pusēm 72 stundu laikā no protesta iesniegšanas brīža.

11.3. Pirmā Latvijas studentu e-basketbola čempionāta turnīra konfliktu komisijas lēmums ir galīgs.